

Repetytorium z matematyki

Definicja liczb zespolonych

Wyrażenie $a + bi$, gdzie a i b są liczbami rzeczywistymi a i spełnia zależność $i^2 = -1$, nazywamy liczbą zespoloną. Liczbę i nazywamy jednostką urojoną, a iloczyn bi liczbą urojoną. Liczby rzeczywiste a i b nazywamy odpowiednio częścią rzeczywistą i częścią urojoną liczby zespolonej.

Porównywanie oraz działania na liczbach zespolonych

Dla dowolnych liczb zespolonych $(a + bi)$ i $(c + di)$ mamy:

1. (równość) $(a + bi) = (c + di) \iff a = c \quad i \quad b = d$
2. (dodawanie) $(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$
3. (odejmowanie) $(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$
4. (mnożenie) $(a + bi) \cdot (c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$

Uwaga. W zbiorze liczb zespolonych nie można określić relacji mniejszości.

Definicja liczb zespolonych

Wyrażenie $a + bi$, gdzie a i b są liczbami rzeczywistymi a i spełnia zależność $i^2 = -1$, nazywamy liczbą zespoloną. Liczbę i nazywamy jednostką urojoną, a iloczyn bi liczbą urojoną. Liczby rzeczywiste a i b nazywamy odpowiednio częścią rzeczywistą i częścią urojoną liczby zespolonej.

Porównywanie oraz działania na liczbach zespolonych

Dla dowolnych liczb zespolonych $(a + bi)$ i $(c + di)$ mamy:

- | | | | |
|------------------|---------------------------|--------|--------------------------|
| 1. (równość) | $(a + bi) = (c + di)$ | \iff | $a = c$ i $b = d$ |
| 2. (dodawanie) | $(a + bi) + (c + di)$ | $=$ | $(a + c) + (b + d)i$ |
| 3. (odejmowanie) | $(a + bi) - (c + di)$ | $=$ | $(a - c) + (b - d)i$ |
| 4. (mnożenie) | $(a + bi) \cdot (c + di)$ | $=$ | $(ac - bd) + (ad + bc)i$ |

Uwaga. W zbiorze liczb zespolonych nie można określić relacji mniejszości.

Definicja liczb zespolonych

Wyrażenie $a + bi$, gdzie a i b są liczbami rzeczywistymi a i spełnia zależność $i^2 = -1$, nazywamy liczbą zespoloną. Liczbę i nazywamy jednostką urojoną, a iloczyn bi liczbą urojoną. Liczby rzeczywiste a i b nazywamy odpowiednio częścią rzeczywistą i częścią urojoną liczby zespolonej.

Porównywanie oraz działania na liczbach zespolonych

Dla dowolnych liczb zespolonych $(a + bi)$ i $(c + di)$ mamy:

- | | | | |
|------------------|---------------------------|--------|--------------------------|
| 1. (równość) | $(a + bi) = (c + di)$ | \iff | $a = c$ i $b = d$ |
| 2. (dodawanie) | $(a + bi) + (c + id)$ | $=$ | $(a + c) + (b + d)i$ |
| 3. (odejmowanie) | $(a + bi) - (c + id)$ | $=$ | $(a - c) + (b - d)i$ |
| 4. (mnożenie) | $(a + bi) \cdot (c + di)$ | $=$ | $(ac - bd) + (ad + bc)i$ |

Uwaga. W zbiorze liczb zespolonych nie można określić relacji mniejszości.

Zespolone pierwiastki równania kwadratowego

Dane jest równanie kwadratowe $ax^2 + bx + c = 0$ o wyróżniku $\Delta < 0$.

Pierwiastkami tego równania są liczby zespolone $x_{1,2} = \frac{-b \pm i\sqrt{-\Delta}}{2a}$.

Operacje jednoargumentowe

Dla danej liczby zespolonej $z = a + bi$ określamy liczbę zespoloną sprzężoną:

$\bar{z} = a - bi$. Modułem liczby zespolonej z nazywamy liczbę $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$.

Definiujemy operatory: część rzeczywista $\Re(z) = a$ i część urojona $\Im(z) = b$.

Dzielenie liczb zespolonych

Niech $z_1 = a + bi$, $z_2 = c + di$. Podzielić liczbę zespoloną z_1 przez liczbę zespoloną $z_2 \neq 0$ znaczy znaleźć taką liczbę z_3 , aby iloczyn $z_2 \cdot z_3$ równał się liczbie z_1 . Dzielenie przez 0 jest nieokreślone. Liczbę z_3 obliczamy następująco:

$$z_3 = \frac{z_1}{z_2} = \frac{z_1 \cdot \bar{z}_2}{z_2 \cdot \bar{z}_2} = \frac{(ac + bd) + (bc - ad)i}{c^2 + d^2}$$

Zespolone pierwiastki równania kwadratowego

Dane jest równanie kwadratowe $ax^2 + bx + c = 0$ o wyróżniku $\Delta < 0$.

Pierwiastkami tego równania są liczby zespolone $x_{1,2} = \frac{-b \pm i\sqrt{-\Delta}}{2a}$.

Operacje jednoargumentowe

Dla danej liczby zespolonej $z = a + bi$ określamy liczbę zespoloną sprzężoną:

$\bar{z} = a - bi$. Modułem liczby zespolonej z nazywamy liczbę $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$.

Definiujemy operatory: część rzeczywista $\Re(z) = a$ i część urojona $\Im(z) = b$.

Dzielenie liczb zespolonych

Niech $z_1 = a + bi$, $z_2 = c + di$. Podzielić liczbę zespoloną z_1 przez liczbę zespoloną $z_2 \neq 0$ znaczy znaleźć taką liczbę z_3 , aby iloczyn $z_2 \cdot z_3$ równał się liczbie z_1 . Dzielenie przez 0 jest nieokreślone. Liczbę z_3 obliczamy następująco:

$$z_3 = \frac{z_1}{z_2} = \frac{z_1 \cdot \bar{z}_2}{z_2 \cdot \bar{z}_2} = \frac{(ac + bd) + (bc - ad)i}{c^2 + d^2}$$

Zespolone pierwiastki równania kwadratowego

Dane jest równanie kwadratowe $ax^2 + bx + c = 0$ o wyróżniku $\Delta < 0$.

Pierwiastkami tego równania są liczby zespolone $x_{1,2} = \frac{-b \pm i\sqrt{-\Delta}}{2a}$.

Operacje jednoargumentowe

Dla danej liczby zespolonej $z = a + bi$ określamy liczbę zespoloną sprzężoną:

$\bar{z} = a - bi$. Modułem liczby zespolonej z nazywamy liczbę $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$.

Definiujemy operatory: część rzeczywista $\Re(z) = a$ i część urojona $\Im(z) = b$.

Dzielenie liczb zespolonych

Niech $z_1 = a + bi$, $z_2 = c + di$. Podzielić liczbę zespoloną z_1 przez liczbę zespoloną $z_2 \neq 0$ znaczy znaleźć taką liczbę z_3 , aby iloczyn $z_2 \cdot z_3$ równał się liczbie z_1 . Dzielenie przez 0 jest nieokreślone. Liczbę z_3 obliczamy następująco:

$$z_3 = \frac{z_1}{z_2} = \frac{z_1 \cdot \bar{z}_2}{z_2 \cdot \bar{z}_2} = \frac{(ac + bd) + (bc - ad)i}{c^2 + d^2}$$

Argument Liczby zespolonej

$z = a + bi \neq 0$ to każda liczba rzeczywista $\phi \in (-\pi, \pi)$ określoną równaniami:

$$\cos \phi = \frac{a}{|z|}, \quad \sin \phi = \frac{b}{|z|}.$$

Postać trygonometryczna

Każda liczba zespolona z daje się przedstawić w postaci

$$z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$$

Wzory de Moivre'a

Dla każdej liczby rzeczywistej ϕ i każdej liczby naturalnej k zachodzą następujące zależności:

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot r_2 [\cos(\phi_1 + \phi_2) + i \sin(\phi_1 + \phi_2)]$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} [\cos(\phi_1 - \phi_2) + i \sin(\phi_1 - \phi_2)]$$

$$z^k = r^k (\cos k\phi + i \sin k\phi)$$

Argument Liczby zespolonej

$z = a + bi \neq 0$ to każda liczba rzeczywista $\phi \in (-\pi, \pi)$ określoną równaniami:

$$\cos \phi = \frac{a}{|z|}, \quad \sin \phi = \frac{b}{|z|}.$$

Postać trygonometryczna

Każda liczba zespolona z daje się przedstawić w postaci

$$z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$$

Wzory de Moivre'a

Dla każdej liczby rzeczywistej ϕ i każdej liczby naturalnej k zachodzą następujące zależności:

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot r_2 [\cos(\phi_1 + \phi_2) + i \sin(\phi_1 + \phi_2)]$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} [\cos(\phi_1 - \phi_2) + i \sin(\phi_1 - \phi_2)]$$

$$z^k = r^k (\cos k\phi + i \sin k\phi)$$

Argument Liczby zespolonej

$z = a + bi \neq 0$ to każda liczba rzeczywista $\phi \in (-\pi, \pi)$ określoną równaniami:

$$\cos \phi = \frac{a}{|z|}, \quad \sin \phi = \frac{b}{|z|}.$$

Postać trygonometryczna

Każda liczba zespolona z daje się przedstawić w postaci

$$z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$$

Wzory de Moivre'a

Dla każdej liczby rzeczywistej ϕ i każdej liczby naturalnej k zachodzą następujące zależności:

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot r_2 [\cos(\phi_1 + \phi_2) + i \sin(\phi_1 + \phi_2)]$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} [\cos(\phi_1 - \phi_2) + i \sin(\phi_1 - \phi_2)]$$

$$z^k = r^k (\cos k\phi + i \sin k\phi)$$

Pierwiastek arytmetyczny

Jeżeli $z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$, to pierwiastki n -tego stopnia liczby z mają postać

$$w_k = \sqrt[n]{|z|} \left(\cos \frac{\phi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\phi + 2k\pi}{n} \right) \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

Wzór Eulera

Dla każdej liczby rzeczywistej ϕ zachodzi równość:

$$e^{i\phi} = \cos \phi + i \sin \phi.$$

Postać wykładnicza

Każdą liczbę zespoloną z można przedstawić w postaci

$$z = |z| \cdot e^{i\phi}.$$

Pierwiastek arytmetyczny

Jeżeli $z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$, to pierwiastki n -tego stopnia liczby z mają postać

$$w_k = \sqrt[n]{|z|} \left(\cos \frac{\phi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\phi + 2k\pi}{n} \right) \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

Wzór Eulera

Dla każdej liczby rzeczywistej ϕ zachodzi równość:

$$e^{i\phi} = \cos \phi + i \sin \phi.$$

Postać wykładnicza

Każdą liczbę zespoloną z można przedstawić w postaci

$$z = |z| \cdot e^{i\phi}.$$

Pierwiastek arytmetyczny

Jeżeli $z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$, to pierwiastki n -tego stopnia liczby z mają postać

$$w_k = \sqrt[n]{|z|} \left(\cos \frac{\phi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\phi + 2k\pi}{n} \right) \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

Wzór Eulera

Dla każdej liczby rzeczywistej ϕ zachodzi równość:

$$e^{i\phi} = \cos \phi + i \sin \phi.$$

Postać wykładnicza

Każdą liczbę zespoloną z można przedstawić w postaci

$$z = |z| \cdot e^{i\phi}.$$

Tablica pochodnych

$f(x)$	$f'(x)$	Dziedzina
c	0	\mathcal{R}
x^n	nx^{n-1}	$\mathcal{R}, n \in \mathcal{R}$
a^x	$a^x \ln a$	$\mathcal{R}, a > 0$
e^x	e^x	\mathcal{R}
$\sin x$	$\cos x$	\mathcal{R}
$\cos x$	$-\sin x$	\mathcal{R}
$\operatorname{tg} x$	$\frac{1}{\cos^2 x}$	$x \neq (2k-1)\frac{\pi}{2}, k \in \mathcal{C}$
$\operatorname{ctg} x$	$\frac{-1}{\sin^2 x}$	$x \neq k\pi, k \in \mathcal{C}$
$\log_a x$	$\frac{1}{x \ln a}$	$x > 0, a > 0, a \neq 1$

$f(x)$	$f'(x)$	Dziedzina
$\ln x$	$\frac{1}{x}$	$x > 0$
$\arcsin x$	$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	$x \in (-1, 1)$
$\arccos x$	$\frac{-1}{\sqrt{1-x^2}}$	$x \in (-1, 1)$
$\operatorname{arctg} x$	$\frac{1}{1+x^2}$	\mathcal{R}
$\operatorname{arcctg} x$	$\frac{-1}{1+x^2}$	\mathcal{R}
$\sinh x$	$\cosh x$	\mathcal{R}
$\cosh x$	$\sinh x$	\mathcal{R}
$\operatorname{tgh} x$	$\frac{1}{\cosh^2 x}$	\mathcal{R}
$\operatorname{ctgh} x$	$\frac{-1}{\sinh^2 x}$	\mathcal{R}

Twierdzenie o działaniach arytmetycznych na pochodnych

Jeżeli funkcje f i g są różniczkowalne na pewnym zbiorze \mathcal{X} , to

- $[f(x) \pm g(x)]' = f'(x) \pm g'(x)$
- $[kf(x)]' = kf'(x)$
- $[f(x) \cdot g(x)]' = f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)$
- $\left[\frac{f(x)}{g(x)}\right]' = \frac{f'(x) \cdot g(x) - f(x) \cdot g'(x)}{[g(x)]^2}$

Twierdzenie o pochodnej funkcji złożonej

Jeżeli funkcja $u = \phi(x)$ ma na pewnym zbiorze \mathcal{X} pochodną $\phi'(x)$ oraz funkcja $y = f(u)$ ma pochodną $f'(u)$ na przeciwdziedzinie funkcji ϕ , to funkcja złożona $f(\phi(x))$ ma na zbiorze \mathcal{X} pochodną

$$[f(\phi(x))]' = f'(u) \cdot \phi'(x) \quad \text{lub} \quad \frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \cdot \frac{du}{dx}.$$

Twierdzenie o pochodnej funkcji odwrotnej

Jeżeli funkcja $x = g(y)$ jest ściśle monotoniczna i ma pochodną $g'(y) \neq 0$ w dziedzinie \mathcal{Y} , to funkcja $y = f(x)$, odwrotna do niej ma w przeciwdziedzinie \mathcal{X} funkcji $g(y)$ pochodną $f'(x) = \frac{1}{g'(y)}$ przy czym y oznacza wartości funkcji f w punkcie x .

$$\frac{dy}{dx} = \frac{1}{\frac{dx}{dy}}$$

Twierdzenie o pochodnej funkcji złożonej

Jeżeli funkcja $u = \phi(x)$ ma na pewnym zbiorze \mathcal{X} pochodną $\phi'(x)$ oraz funkcja $y = f(u)$ ma pochodną $f'(u)$ na przeciwdziedzinie funkcji ϕ , to funkcja złożona $f(\phi(x))$ ma na zbiorze \mathcal{X} pochodną

$$[f(\phi(x))]' = f'(u) \cdot \phi'(x) \quad \text{lub} \quad \frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \cdot \frac{du}{dx}.$$

Twierdzenie o pochodnej funkcji odwrotnej

Jeżeli funkcja $x = g(y)$ jest ściśle monotoniczna i ma pochodną $g'(y) \neq 0$ w dziedzinie \mathcal{Y} , to funkcja $y = f(x)$, odwrotna do niej ma w przeciwdziedzinie \mathcal{X} funkcji $g(y)$ pochodną $f'(x) = \frac{1}{g'(y)}$ przy czym y oznacza wartości funkcji f w punkcie x .

$$\frac{dy}{dx} = \frac{1}{\frac{dx}{dy}}$$

Definicja 1

Niech \mathcal{X} oznacza dowolny przedział, zaś $f : \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{R}$ funkcję określoną na tym przedziale. Funkcję $F(x)$ nazywamy **funkcją pierwotną** funkcji $f(x)$ w przedziale \mathcal{X} wtedy i tylko wtedy, gdy

$$\forall x \in \mathcal{X} \quad F'(x) = f(x).$$

Definicja 2

Niech f będzie funkcją określoną na przedziale \mathcal{X} . Zbiór wszystkich funkcji pierwotnych funkcji f w przedziale \mathcal{X} nazywamy **całką nieoznaczoną** funkcji f w tym przedziale i oznaczamy symbolem

$$\int f(x) dx.$$

Jeżeli $F(x)$ jest jakąkolwiek funkcją pierwotną funkcji $f(x)$ w przedziale \mathcal{X} , C dowolną stałą, to mamy

$$\int f(x) dx = F(x) + C.$$

$f(x)$	$\int f(x) dx$	$f(x)$	$\int f(x) dx$
0	C	x^n	$\frac{x^{n+1}}{n+1} + C, n \neq -1$
1	$x + C$	$\frac{1}{x}$	$\ln x + C$
a^x	$\frac{a^x}{\ln a} + C, a > 0, a \neq 1$	e^x	$e^x + C$
$\sin x$	$-\cos x + C$	$\cos x$	$\sin x + C$
$\frac{1}{\cos^2 x}$	$\operatorname{tg} x + C$	$\frac{1}{\sin^2 x}$	$-\operatorname{ctg} x + C$
$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}, x \in (-1, 1)$	$\arcsin x + C$	$\frac{1}{1+x^2}$	$\operatorname{arctg} x + C$

Własności całki nieoznaczonej

Jeżeli funkcje $f(x)$ i $g(x)$ mają funkcje pierwotne w przedziale \mathcal{X} , to funkcje $f(x) + g(x)$ oraz $c f(x)$, gdzie c oznacza dowolną stałą, mają także funkcje pierwotne, przy czym

$$\int [f(x) + g(x)] dx = \int f(x) dx + \int g(x) dx$$
$$\int c f(x) dx = c \int f(x) dx$$

Twierdzenie o całkowaniu przez części

Jeżeli funkcje $u(x)$ i $v(x)$ mają w pewnym przedziale \mathcal{X} ciągłe pochodne $u'(x)$ i $v'(x)$, to w tym przedziale zachodzi

$$\int u(x)v'(x) dx = u(x)v(x) - \int v(x)u'(x) dx$$

Twierdzenie o całkowaniu przez podstawianie

Jeżeli

- ❶ funkcja $t = h(x)$ jest różniczkowalna w przedziale \mathcal{X} i odwzorowuje go na przedział \mathcal{T} ,
- ❷ funkcja $g(t)$ ma na przedziale \mathcal{T} funkcję pierwotną $G(t)$,
- ❸ dla każdego $x \in \mathcal{X}$ $f(x) = g[h(x)] h'(x)$,

to całka nieoznaczona funkcji $f(x)$ w przedziale \mathcal{X} wyraża się wzorem

$$\int f(x) dx = G[h(x)] + C.$$

Twierdzenie Newtona-Leibniza

Niech f będzie funkcją ciągłą na przedziale domkniętym $\langle a, b \rangle$. Wtedy

- I. Jeśli funkcja P jest zdefiniowana wzorem

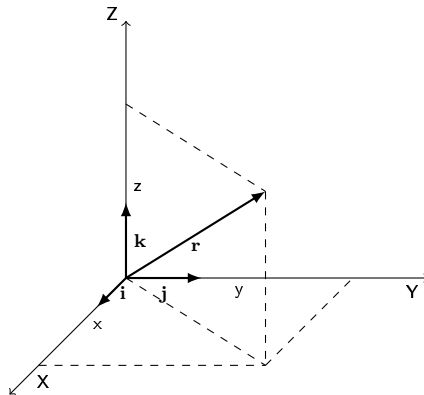
$$P(x) = \int_a^x f(t) dt$$

dla wszystkich $x \in \langle a, b \rangle$, to P jest funkcją pierwotną funkcji f na tym przedziale.

- II. Jeśli F jest dowolną funkcją pierwotną funkcji f , to

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a) = F(x) \Big|_a^b = [F(x)]_a^b.$$

Repetytorium z fizyki klasycznej



$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$\mathbf{r} = (x, y, z)$$

$$r = |\mathbf{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Iloczyn stałej i wektora

$$\mathbf{B} = c\mathbf{A}$$

$$B_x = cA_x$$

$$B_y = cA_y$$

$$B_z = cA_z$$

Suma wektorów

Różnica wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} - \mathbf{B}$$

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$

Iloczyn stałej i wektora

$$\mathbf{B} = c \mathbf{A}$$

$$B_x = c A_x$$

$$B_y = c A_y$$

$$B_z = c A_z$$

Suma wektorów

Różnica wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} - \mathbf{B}$$

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$

Iloczyn stałej i wektora

$$\mathbf{B} = c \mathbf{A}$$

$$B_x = c A_x$$

$$B_y = c A_y$$

$$B_z = c A_z$$

Suma wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$$

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

$$C_z = A_z + B_z$$

Różnica wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} - \mathbf{B}$$

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$

Iloczyn stałej i wektora

$$\mathbf{B} = c \mathbf{A}$$

$$B_x = c A_x$$

$$B_y = c A_y$$

$$B_z = c A_z$$

Suma wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$$

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

$$C_z = A_z + B_z$$

Różnica wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} - \mathbf{B}$$

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$

Iloczyn stałej i wektora

$$\mathbf{B} = c \mathbf{A}$$

$$B_x = c A_x$$

$$B_y = c A_y$$

$$B_z = c A_z$$

Suma wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$$

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

$$C_z = A_z + B_z$$

Różnica wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} - \mathbf{B}$$

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$

Iloczyn stałej i wektora

$$\mathbf{B} = c \mathbf{A}$$

$$B_x = c A_x$$

$$B_y = c A_y$$

$$B_z = c A_z$$

Suma wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + \mathbf{B}$$

$$C_x = A_x + B_x$$

$$C_y = A_y + B_y$$

$$C_z = A_z + B_z$$

Różnica wektorów

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} - \mathbf{B}$$

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$

Iloczyn skalarny

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Długość wektora iloczynu skalarnego: $C = AB \cos \phi$

Iloczyn wektorowy

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

Iloczyn skalarny

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Długość wektora iloczynu skalarnego: $C = AB \cos \phi$

Iloczyn wektorowy

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

Iloczyn skalarny

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Długość wektora iloczynu skalarnego: $C = AB \cos \phi$

Iloczyn wektorowy

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

$$\left. \begin{aligned} C_x &= (A_y B_z - A_z B_y) i \\ C_y &= (A_z B_x - A_x B_z) j \\ C_z &= (A_x B_y - A_y B_x) k \end{aligned} \right\}$$

$$\mathbf{C} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{C} = (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k}$$

Długość wektora iloczynu wektorowego: $C = AB \sin \phi$

Iloczyn skalarny

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Długość wektora iloczynu skalarnego: $C = AB \cos \phi$

Iloczyn wektorowy

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

$$\left. \begin{aligned} C_x &= (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} \\ C_y &= (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} \\ C_z &= (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k} \end{aligned} \right\}$$

$$\mathbf{C} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{C} = (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k}$$

Długość wektora iloczynu wektorowego: $C = AB \sin \phi$

Iloczyn skalarny

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Długość wektora iloczynu skalarnego: $C = AB \cos \phi$

Iloczyn wektorowy

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

$$\left. \begin{aligned} C_x &= (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} \\ C_y &= (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} \\ C_z &= (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k} \end{aligned} \right\}$$

$$\mathbf{C} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{C} = (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k}$$

Długość wektora iloczynu wektorowego: $C = AB \sin \phi$

Iloczyn skalarny

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Długość wektora iloczynu skalarnego: $C = AB \cos \phi$

Iloczyn wektorowy

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

$$\left. \begin{aligned} C_x &= (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} \\ C_y &= (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} \\ C_z &= (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k} \end{aligned} \right\}$$

$$\mathbf{C} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{C} = (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k}$$

Długość wektora iloczynu wektorowego: $C = AB \sin \phi$

Iloczyn skalarny

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

Długość wektora iloczynu skalarnego: $C = AB \cos \phi$

Iloczyn wektorowy

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \times \mathbf{B}$$

$$\left. \begin{aligned} C_x &= (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} \\ C_y &= (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} \\ C_z &= (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k} \end{aligned} \right\}$$

$$\mathbf{C} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$\mathbf{C} = (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k}$$

Długość wektora iloczynu wektorowego: $C = AB \sin \phi$

Różniczkowanie wektora

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}' = A'_x \mathbf{i} + A'_y \mathbf{j} + A'_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}'' = A''_x \mathbf{i} + A''_y \mathbf{j} + A''_z \mathbf{k}$$

Nabla i gradient

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

Laplasjan

$$\Delta = \nabla^2 = \nabla \cdot \nabla$$

Różniczkowanie wektora

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}' = A'_x \mathbf{i} + A'_y \mathbf{j} + A'_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}'' = A''_x \mathbf{i} + A''_y \mathbf{j} + A''_z \mathbf{k}$$

Nabla i gradient

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

Laplasjan

$$\Delta = \nabla^2 = \nabla \cdot \nabla$$

Różniczkowanie wektora

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}' = A'_x \mathbf{i} + A'_y \mathbf{j} + A'_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}'' = A''_x \mathbf{i} + A''_y \mathbf{j} + A''_z \mathbf{k}$$

Nabla i gradient

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

Laplasjan

$$\Delta = \nabla^2 = \nabla \cdot \nabla$$

Różniczkowanie wektora

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}' = A'_x \mathbf{i} + A'_y \mathbf{j} + A'_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}'' = A''_x \mathbf{i} + A''_y \mathbf{j} + A''_z \mathbf{k}$$

Nabla i gradient

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

$$\text{grad} \phi = \mathbf{i} \frac{\partial \phi}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial \phi}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial \phi}{\partial z}$$

Laplasjan

$$\Delta = \nabla^2 = \nabla \cdot \nabla$$

Różniczkowanie wektora

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}' = A'_x \mathbf{i} + A'_y \mathbf{j} + A'_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}'' = A''_x \mathbf{i} + A''_y \mathbf{j} + A''_z \mathbf{k}$$

Nabla i gradient

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

$$\text{grad} \phi = \mathbf{i} \frac{\partial \phi}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial \phi}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial \phi}{\partial z}$$

Laplasjan

$$\Delta = \nabla^2 = \nabla \cdot \nabla$$

Różniczkowanie wektora

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}' = A'_x \mathbf{i} + A'_y \mathbf{j} + A'_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}'' = A''_x \mathbf{i} + A''_y \mathbf{j} + A''_z \mathbf{k}$$

Nabla i gradient

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

$$\text{grad} \phi = \mathbf{i} \frac{\partial \phi}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial \phi}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial \phi}{\partial z}$$

Laplasjan

$$\Delta = \nabla^2 = \nabla \cdot \nabla$$

$$\Delta = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$$

Różniczkowanie wektora

$$\mathbf{A} = A_x \mathbf{i} + A_y \mathbf{j} + A_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}' = A'_x \mathbf{i} + A'_y \mathbf{j} + A'_z \mathbf{k}$$

$$\mathbf{A}'' = A''_x \mathbf{i} + A''_y \mathbf{j} + A''_z \mathbf{k}$$

Nabla i gradient

$$\nabla = \mathbf{i} \frac{\partial}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial}{\partial z}$$

$$\text{grad} \phi = \mathbf{i} \frac{\partial \phi}{\partial x} + \mathbf{j} \frac{\partial \phi}{\partial y} + \mathbf{k} \frac{\partial \phi}{\partial z}$$

Laplasjan

$$\Delta = \nabla^2 = \nabla \cdot \nabla$$

$$\Delta = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$$

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

Wektor przyspieszenia

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x \mathbf{i} + y \mathbf{j} + z \mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}$$

Wektor prędkości

Wektor przyspieszenia

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

$$\mathbf{v} = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r} = \dot{\mathbf{r}}$$

Wektor przyspieszenia

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

$$\mathbf{v} = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r} = \dot{\mathbf{r}}$$

Wektor przyspieszenia

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

$$\mathbf{v} = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r} = \dot{\mathbf{r}}$$

Wektor przyspieszenia

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

$$\mathbf{v} = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r} = \dot{\mathbf{r}}$$

Wektor przyspieszenia

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

$$\mathbf{v} = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r} = \dot{\mathbf{r}}$$

Wektor przyspieszenia

$$\mathbf{a} = \dot{\mathbf{v}} = \ddot{\mathbf{r}}$$

$$\mathbf{a} = \frac{d}{dt}\mathbf{v} = \frac{d^2}{dt^2}\mathbf{r}$$

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

$$\mathbf{v} = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r} = \dot{\mathbf{r}}$$

Wektor przyspieszenia

$$\mathbf{a} = \dot{\mathbf{v}} = \ddot{\mathbf{r}}$$

$$\mathbf{a} = \frac{d}{dt}\mathbf{v} = \frac{d^2}{dt^2}\mathbf{r}$$

Wektor położenia

$$\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$$

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Wektor prędkości

$$\mathbf{v} = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{dx}{dt}\mathbf{i} + \frac{dy}{dt}\mathbf{j} + \frac{dz}{dt}\mathbf{k}$$

$$\mathbf{v} = \frac{d}{dt}\mathbf{r} = \dot{\mathbf{r}}$$

Wektor przyśpieszenia

$$\mathbf{a} = \dot{\mathbf{v}} = \ddot{\mathbf{r}}$$

$$\mathbf{a} = \frac{d}{dt}\mathbf{v} = \frac{d^2}{dt^2}\mathbf{r}$$

Pęd

$$\mathbf{p} = m \mathbf{v} = m \dot{\mathbf{r}}$$

Moment pędu

Pęd

$$\mathbf{p} = m \mathbf{v} = m \dot{\mathbf{r}}$$

Moment pędu

Pęd

$$\mathbf{p} = m \mathbf{v} = m \dot{\mathbf{r}}$$

Moment pędu

$$\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{p}$$

$$M_x = y p_z - z p_y$$

$$M_y = z p_x - x p_z$$

$$M_z = x p_y - y p_x$$



Pęd

$$\mathbf{p} = m \mathbf{v} = m \dot{\mathbf{r}}$$

Moment pędu

$$\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{p}$$

$$M_x = y p_z - z p_y$$

$$M_y = z p_x - x p_z$$

$$M_z = x p_y - y p_x$$



Pęd

$$\mathbf{p} = m \mathbf{v} = m \dot{\mathbf{r}}$$

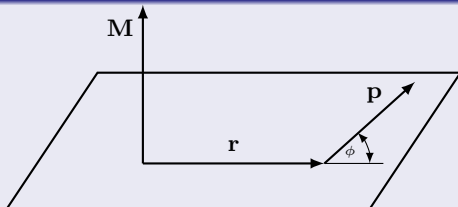
Moment pędu

$$\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{p}$$

$$M_x = y p_z - z p_y$$

$$M_y = z p_x - x p_z$$

$$M_z = x p_y - y p_x$$



Energia kinetyczna

$$T = \frac{mv^2}{2} = \frac{1}{2}m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2)$$

$$T = \frac{p^2}{2m} = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

Funkcja Hamiltona

Energia kinetyczna

$$T = \frac{mv^2}{2} = \frac{1}{2}m(\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2)$$

$$T = \frac{p^2}{2m} = \frac{1}{2m}(p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

Funkcja Hamiltona

Energia kinetyczna

$$T = \frac{mv^2}{2} = \frac{1}{2}m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2)$$

$$T = \frac{p^2}{2m} = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

Funkcja Hamiltona

Energia kinetyczna

$$T = \frac{mv^2}{2} = \frac{1}{2}m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2)$$

$$T = \frac{p^2}{2m} = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

Funkcja Hamiltona

$$H = T + U$$

Np.

$$H = \frac{p^2}{2m} + m g z$$

Energia kinetyczna

$$T = \frac{mv^2}{2} = \frac{1}{2}m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2)$$

$$T = \frac{p^2}{2m} = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

Funkcja Hamiltona

$$H = T + U$$

Np.

$$H = \frac{p^2}{2m} + m g z$$

Energia kinetyczna

$$T = \frac{mv^2}{2} = \frac{1}{2}m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2)$$

$$T = \frac{p^2}{2m} = \frac{1}{2m} (p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)$$

Funkcja Hamiltona

$$H = T + U$$

Np.

$$H = \frac{p^2}{2m} + m g z$$

Współrzędne środka masy dwóch cząstek

$$X = \frac{1}{M} (m_1 x_1 + m_2 x_2)$$

$$Y = \frac{1}{M} (m_1 y_1 + m_2 y_2)$$

$$Z = \frac{1}{M} (m_1 z_1 + m_2 z_2)$$

gdzie $M = m_1 + m_2$

Współrzędne względne

$$x = x_2 - x_1$$

$$y = y_2 - y_1$$

$$z = z_2 - z_1$$

Masa zredukowana

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \quad \Leftrightarrow \quad \mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

Współrzędne środka masy dwóch cząstek

$$X = \frac{1}{M} (m_1 x_1 + m_2 x_2)$$

$$Y = \frac{1}{M} (m_1 y_1 + m_2 y_2)$$

$$Z = \frac{1}{M} (m_1 z_1 + m_2 z_2)$$

gdzie $M = m_1 + m_2$

Współrzędne względne

$$x = x_2 - x_1$$

$$y = y_2 - y_1$$

$$z = z_2 - z_1$$

Masa zredukowana

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \quad \Leftrightarrow \quad \mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$

Współrzędne środka masy dwóch cząstek

$$X = \frac{1}{M} (m_1 x_1 + m_2 x_2)$$

$$Y = \frac{1}{M} (m_1 y_1 + m_2 y_2)$$

$$Z = \frac{1}{M} (m_1 z_1 + m_2 z_2)$$

gdzie $M = m_1 + m_2$

Współrzędne względne

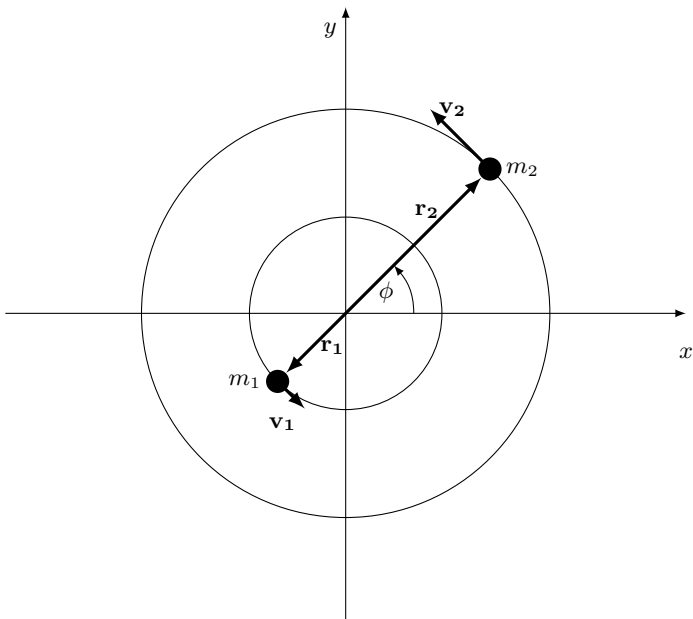
$$x = x_2 - x_1$$

$$y = y_2 - y_1$$

$$z = z_2 - z_1$$

Masa zredukowana

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \quad \Leftrightarrow \quad \mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$$



Prędkość kątowna

$$\omega = \dot{\phi}$$

Moment bezwładności

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2$$

$$I = \mu r^2$$

dla $r = r_1 + r_2$

Wartość momentu pędu

$$M = I\omega$$

Energia rotacji

$$T = \frac{M^2}{2I}$$

Prędkość kątowna

$$\omega = \dot{\phi}$$

Moment bezwładności

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2$$

$$I = \mu r^2$$

dla $r = r_1 + r_2$

Wartość momentu pędu

$$M = I \omega$$

Energia rotacji

$$T = \frac{M^2}{2I}$$

Prędkość kątowna

$$\omega = \dot{\phi}$$

Moment bezwładności

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2$$

$$I = \mu r^2$$

dla $r = r_1 + r_2$

Wartość momentu pędu

$$M = I \omega$$

Energia rotacji

$$T = \frac{M^2}{2I}$$

Prędkość kątowna

$$\omega = \dot{\phi}$$

Moment bezwładności

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2$$

$$I = \mu r^2$$

dla $r = r_1 + r_2$

Wartość momentu pędu

$$M = I \omega$$

Energia rotacji

$$T = \frac{M^2}{2I}$$

Siła

$$\mathbf{F} = -\text{grad } V$$

Równania Newtona

$$m\ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F}(t)$$

Ruch harmoniczny

$$m\ddot{x} = -kx(t)$$

Siła

$$\mathbf{F} = -\text{grad } V$$

Równania Newtona

$$m \ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F}(t)$$

$$m \ddot{x} = F_x(t)$$

$$m \ddot{y} = F_y(t)$$

$$m \ddot{z} = F_z(t)$$

Ruch harmoniczny

$$m \ddot{x} = -k x(t)$$

Siła

$$\mathbf{F} = -\text{grad } V$$

Równania Newtona

$$m \ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F}(t)$$

$$m \ddot{x} = F_x(t)$$

$$m \ddot{y} = F_y(t)$$

$$m \ddot{z} = F_z(t)$$

Ruch harmoniczny

$$m \ddot{x} = -k x(t)$$

Siła

$$\mathbf{F} = -\text{grad } V$$

Równania Newtona

$$m \ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F}(t)$$

$$m \ddot{x} = F_x(t)$$

$$m \ddot{y} = F_y(t)$$

$$m \ddot{z} = F_z(t)$$

Ruch harmoniczny

$$m \ddot{x} = -k x(t)$$

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0, \quad \text{gdzie} \quad \frac{k}{m} = \omega^2$$

Siła

$$\mathbf{F} = -\text{grad } V$$

Równania Newtona

$$m \ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F}(t)$$

$$m \ddot{x} = F_x(t)$$

$$m \ddot{y} = F_y(t)$$

$$m \ddot{z} = F_z(t)$$

Ruch harmoniczny

$$m \ddot{x} = -k x(t)$$

$$\ddot{x} + \omega^2 x = 0, \quad \text{gdzie} \quad \frac{k}{m} = \omega^2$$

Rozwiązanie jednorodnego równania różniczkowego liniowego drugiego rzędu o stałych współczynnikach

$$x'' + bx' + cx = 0$$

$$m^2 + bm + c = 0$$

$$x(t) = c_1 e^{m_1 t} + c_2 e^{m_2 t}$$

Rozwiązania równań Newtona dla ruchu harmonicznego

$$m_{1,2} = \pm i\omega$$

Rozwiązanie jednorodnego równania różniczkowego liniowego drugiego rzędu o stałych współczynnikach

$$x'' + bx' + cx = 0$$

$$m^2 + bm + c = 0$$

$$x(t) = c_1 e^{m_1 t} + c_2 e^{m_2 t}$$

Rozwiązania równań Newtona dla ruchu harmonicznego

$$m_{1,2} = \pm i\omega$$

$$x(t) = c_1 e^{i\omega t} + c_2 e^{-i\omega t}$$

Warunek brzegowy $x(0) = a$ daje $a = c_1 + c_2$

Warunek brzegowy $\dot{x}(0) = 0$ daje $0 = i\omega(c_1 - c_2)$

Otrzymujemy

$$c_1 = c_2 = \frac{a}{2}$$

co daje rozwiązanie w postaci

$$x(t) = \frac{a}{2} (e^{i\omega t} + e^{-i\omega t}) = a \cos(\omega t)$$

Rozwiązanie jednorodnego równania różniczkowego liniowego drugiego rzędu o stałych współczynnikach

$$x'' + bx' + cx = 0$$

$$m^2 + bm + c = 0$$

$$x(t) = c_1 e^{m_1 t} + c_2 e^{m_2 t}$$

Rozwiązania równań Newtona dla ruchu harmonicznego

$$m_{1,2} = \pm i\omega$$

$$x(t) = c_1 e^{i\omega t} + c_2 e^{-i\omega t}$$

Warunek brzegowy $x(0) = a$ daje $a = c_1 + c_2$

Warunek brzegowy $\dot{x}(0) = 0$ daje $0 = i\omega(c_1 - c_2)$

Otrzymujemy

$$c_1 = c_2 = \frac{a}{2}$$

co daje rozwiązanie w postaci

$$x(t) = \frac{a}{2} (e^{i\omega t} + e^{-i\omega t}) = a \cos(\omega t)$$

Rozwiązanie jednorodnego równania różniczkowego liniowego drugiego rzędu o stałych współczynnikach

$$x'' + bx' + cx = 0$$

$$m^2 + bm + c = 0$$

$$x(t) = c_1 e^{m_1 t} + c_2 e^{m_2 t}$$

Rozwiązania równań Newtona dla ruchu harmonicznego

$$m_{1,2} = \pm i\omega$$

$$x(t) = c_1 e^{i\omega t} + c_2 e^{-i\omega t}$$

Warunek brzegowy $x(0) = a$ daje $a = c_1 + c_2$

Warunek brzegowy $\dot{x}(0) = 0$ daje $0 = i\omega(c_1 - c_2)$

Otrzymujemy

$$c_1 = c_2 = \frac{a}{2}$$

co daje rozwiązanie w postaci

$$x(t) = \frac{a}{2} (e^{i\omega t} + e^{-i\omega t}) = a \cos(\omega t)$$

Rozwiązanie jednorodnego równania różniczkowego liniowego drugiego rzędu o stałych współczynnikach

$$x'' + bx' + cx = 0$$

$$m^2 + bm + c = 0$$

$$x(t) = c_1 e^{m_1 t} + c_2 e^{m_2 t}$$

Rozwiązania równań Newtona dla ruchu harmonicznego

$$m_{1,2} = \pm i\omega$$

$$x(t) = c_1 e^{i\omega t} + c_2 e^{-i\omega t}$$

Warunek brzegowy $x(0) = a$ daje $a = c_1 + c_2$

Warunek brzegowy $\dot{x}(0) = 0$ daje $0 = i\omega(c_1 - c_2)$

Otrzymujemy

$$c_1 = c_2 = \frac{a}{2}$$

co daje rozwiązanie w postaci

$$x(t) = \frac{a}{2} (e^{i\omega t} + e^{-i\omega t}) = a \cos(\omega t)$$

Rozwiązanie jednorodnego równania różniczkowego liniowego drugiego rzędu o stałych współczynnikach

$$x'' + bx' + cx = 0$$

$$m^2 + bm + c = 0$$

$$x(t) = c_1 e^{m_1 t} + c_2 e^{m_2 t}$$

Rozwiązania równań Newtona dla ruchu harmonicznego

$$m_{1,2} = \pm i\omega$$

$$x(t) = c_1 e^{i\omega t} + c_2 e^{-i\omega t}$$

Warunek brzegowy $x(0) = a$ daje $a = c_1 + c_2$

Warunek brzegowy $\dot{x}(0) = 0$ daje $0 = i\omega(c_1 - c_2)$

Otrzymujemy

$$c_1 = c_2 = \frac{a}{2}$$

co daje rozwiązanie w postaci

$$x(t) = \frac{a}{2} (e^{i\omega t} - e^{-i\omega t}) = a \cos(\omega t)$$

Rozwiązanie jednorodnego równania różniczkowego liniowego drugiego rzędu o stałych współczynnikach

$$x'' + bx' + cx = 0$$

$$m^2 + bm + c = 0$$

$$x(t) = c_1 e^{m_1 t} + c_2 e^{m_2 t}$$

Rozwiązania równań Newtona dla ruchu harmonicznego

$$m_{1,2} = \pm i\omega$$

$$x(t) = c_1 e^{i\omega t} + c_2 e^{-i\omega t}$$

Warunek brzegowy $x(0) = a$ daje $a = c_1 + c_2$

Warunek brzegowy $\dot{x}(0) = 0$ daje $0 = i\omega(c_1 - c_2)$

Otrzymujemy

$$c_1 = c_2 = \frac{a}{2}$$

co daje rozwiązanie w postaci

$$x(t) = \frac{a}{2} \left(e^{i\omega t} - e^{-i\omega t} \right) = a \cos(\omega t)$$

Rzut ukośny

$$\mathbf{v}_0 = \dot{x}_0 \mathbf{i} + \dot{z}_0 \mathbf{k}$$

$$\mathbf{F} = (0, 0, -mg)$$

$$\left. \begin{aligned} \ddot{x} &= 0 \\ \ddot{y} &= 0 \\ \ddot{z} &= -g \end{aligned} \right\}$$

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= C_2 + C_1 t \\ y(t) &= C_4 + C_3 t \\ z(t) &= C_6 + C_5 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Rzut ukośny

$$\mathbf{v}_0 = \dot{x}_0 \mathbf{i} + \dot{z}_0 \mathbf{k}$$

$$\mathbf{F} = (0, 0, -mg)$$

$$\left. \begin{aligned} \ddot{x} &= 0 \\ \ddot{y} &= 0 \\ \ddot{z} &= -g \end{aligned} \right\}$$

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= C_2 + C_1 t \\ y(t) &= C_4 + C_3 t \\ z(t) &= C_6 + C_5 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Rzut ukośny

$$\mathbf{v}_0 = \dot{x}_0 \mathbf{i} + \dot{z}_0 \mathbf{k}$$

$$\mathbf{F} = (0, 0, -mg)$$

$$\left. \begin{aligned} \ddot{x} &= 0 \\ \ddot{y} &= 0 \\ \ddot{z} &= -g \end{aligned} \right\}$$

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= C_2 + C_1 t \\ y(t) &= C_4 + C_3 t \\ z(t) &= C_6 + C_5 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Rzut ukośny

$$\mathbf{v}_0 = \dot{x}_0 \mathbf{i} + \dot{z}_0 \mathbf{k}$$

$$\mathbf{F} = (0, 0, -mg)$$

$$\left. \begin{aligned} \ddot{x} &= 0 \\ \ddot{y} &= 0 \\ \ddot{z} &= -g \end{aligned} \right\}$$

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= C_2 + C_1 t \\ y(t) &= C_4 + C_3 t \\ z(t) &= C_6 + C_5 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Rzut ukośny, cd.

Warunki brzegowe:

$$\left. \begin{aligned} x(0) &= 0 & y(0) &= 0 & z(0) &= 0 \\ \dot{x}(0) &= \dot{x}_0 & \dot{y}(0) &= 0 & \dot{z}(0) &= \dot{z}_0 \end{aligned} \right\}$$

prowadzą do rozwiązań

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= \dot{x}_0 t \\ y(t) &= 0 \\ z(t) &= \dot{z}_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Tor na płaszczyźnie XZ

$$z = \frac{\dot{z}_0}{\dot{x}_0} x - \frac{g}{2\dot{x}_0^2} x^2$$

Zasięg

$$x_{\max} = \frac{2 \dot{x}_0 \dot{z}_0}{g}$$

Wysokość maksymalna

$$z_{\max} = \frac{\dot{z}_0^2}{2g}$$

Rzut ukośny, cd.

Warunki brzegowe:

$$\left. \begin{aligned} x(0) &= 0 & y(0) &= 0 & z(0) &= 0 \\ \dot{x}(0) &= \dot{x}_0 & \dot{y}(0) &= 0 & \dot{z}(0) &= \dot{z}_0 \end{aligned} \right\}$$

prowadzą do rozwiązań

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= \dot{x}_0 t \\ y(t) &= 0 \\ z(t) &= \dot{z}_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Tor na płaszczyźnie XZ

$$z = \frac{\dot{z}_0}{\dot{x}_0} x - \frac{g}{2\dot{x}_0^2} x^2$$

Zasięg

$$x_{\max} = \frac{2\dot{x}_0 \dot{z}_0}{g}$$

Wysokość maksymalna

$$z_{\max} = \frac{\dot{z}_0^2}{2g}$$

Rzut ukośny, cd.

Warunki brzegowe:

$$\left. \begin{aligned} x(0) &= 0 & y(0) &= 0 & z(0) &= 0 \\ \dot{x}(0) &= \dot{x}_0 & \dot{y}(0) &= 0 & \dot{z}(0) &= \dot{z}_0 \end{aligned} \right\}$$

prowadzą do rozwiązań

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= \dot{x}_0 t \\ y(t) &= 0 \\ z(t) &= \dot{z}_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Tor na płaszczyźnie XZ

$$z = \frac{\dot{z}_0}{\dot{x}_0} x - \frac{g}{2\dot{x}_0^2} x^2$$

Zasięg

$$x_{\max} = \frac{2 \dot{x}_0 \dot{z}_0}{g}$$

Wysokość maksymalna

$$z_{\max} = \frac{\dot{z}_0^2}{2g}$$

Rzut ukośny, cd.

Warunki brzegowe:

$$\left. \begin{aligned} x(0) &= 0 & y(0) &= 0 & z(0) &= 0 \\ \dot{x}(0) &= \dot{x}_0 & \dot{y}(0) &= 0 & \dot{z}(0) &= \dot{z}_0 \end{aligned} \right\}$$

prowadzą do rozwiązań

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= \dot{x}_0 t \\ y(t) &= 0 \\ z(t) &= \dot{z}_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Tor na płaszczyźnie XZ

$$z = \frac{\dot{z}_0}{\dot{x}_0} x - \frac{g}{2\dot{x}_0^2} x^2$$

Zasięg

$$x_{\max} = \frac{2\dot{x}_0 \dot{z}_0}{g}$$

Wysokość maksymalna

$$z_{\max} = \frac{\dot{z}_0^2}{2g}$$

Rzut ukośny, cd.

Warunki brzegowe:

$$\left. \begin{aligned} x(0) &= 0 & y(0) &= 0 & z(0) &= 0 \\ \dot{x}(0) &= \dot{x}_0 & \dot{y}(0) &= 0 & \dot{z}(0) &= \dot{z}_0 \end{aligned} \right\}$$

prowadzą do rozwiązań

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= \dot{x}_0 t \\ y(t) &= 0 \\ z(t) &= \dot{z}_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \end{aligned} \right\}$$

Tor na płaszczyźnie XZ

$$z = \frac{\dot{z}_0}{\dot{x}_0} x - \frac{g}{2\dot{x}_0^2} x^2$$

Zasięg

$$x_{\max} = \frac{2\dot{x}_0 \dot{z}_0}{g}$$

Wysokość maksymalna

$$z_{\max} = \frac{\dot{z}_0^2}{2g}$$