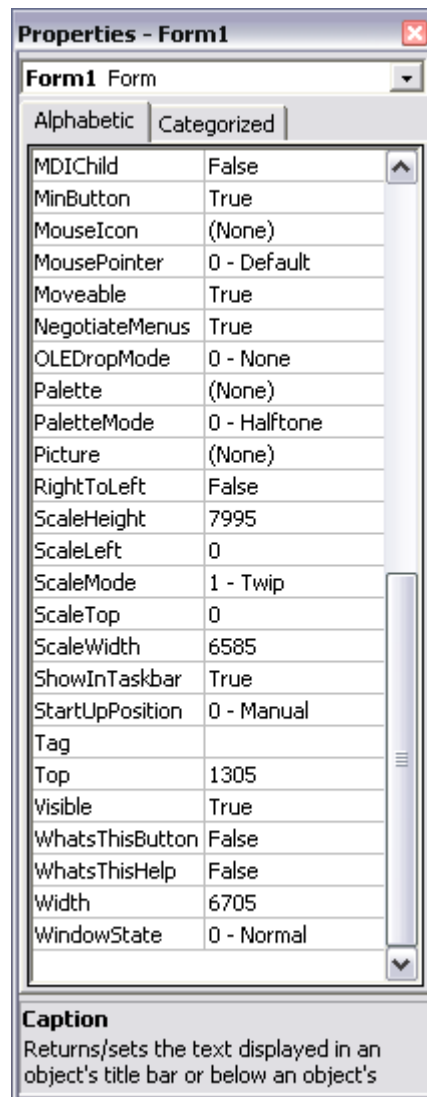
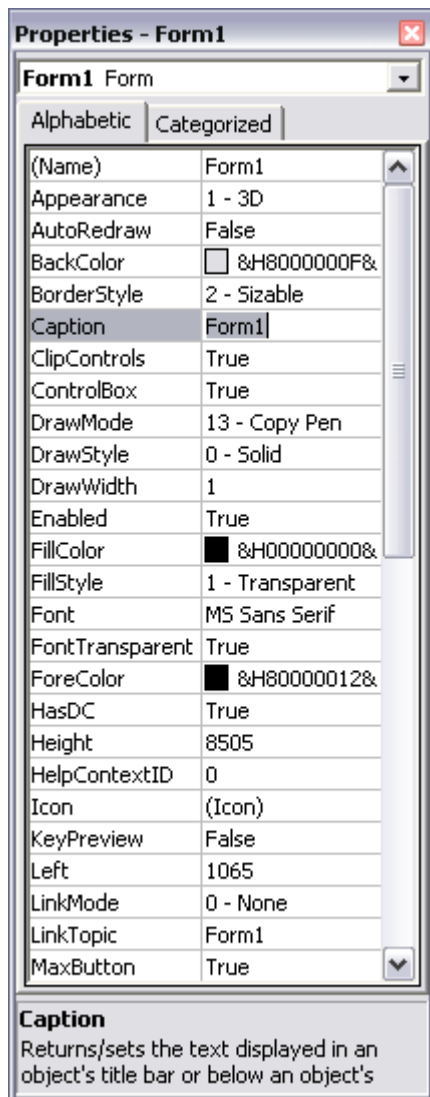


Formularz – wybrane właściwości



Appearance - sposób wyświetlania kontroltek

AutoRedraw – włącza lub wyłącza automatyczne odtwarzanie grafiki stworzonej przez metody graficzne

BackColor - kolor tła obiektu

BorderStyle - rodzaj obramowania obiektu

Caption - napis, który jest wyświetlany na pasku tytułu formularza

ClipControls – wartość określa, czy metody graficzne w zdarzeniu *Paint* odrysowują cały obiekt, czy tylko nowo odsłonięty obszar (po zmianie rozmiarów lub po przesłonięciu innym oknem)

ControlBox - określa, czy menu kontroli zostanie wyświetlone na formularzu w czasie wykonywania programu

DrawMode - określa wygląd kontrolki *Line* lub *Shape*, lub ustawienia dla metod graficznych

DrawStyle - rodzaj rysowanej linii dla metod graficznych

DrawWidth - szerokość linii rysowanych przez metody graficzne

Enabled - określa, czy kontrolka ma reagować na zdarzenia generowane przez użytkownika

FillColor - kolor, którym są wypełniane kształty stworzone przez metody graficzne

FillStyle - wzór użyty do wypełnienia kontrolki *Shape* oraz figur stworzonych przez metody graficzne

Font – określa i pozwala zmienić właściwości *czcionki*

ForeColor - kolor tekstu i grafiki obiektu

Height - wysokość obiektu

Icon - ikona, wyświetlana, gdy formularz jest minimalizowany

KeyPreview - określa, czy zdarzenia klawiatury dla *formularza* są wywoływane przed zdarzeniami klawiatury dla kontrolki.

Left - odległość pomiędzy lewą krawędzią ekranu a lewą krawędzią formularza (lub lewą krawędzią obiektu nadrzędnego i podrzędnego)

MaxButton - określa, czy *formularz* posiada przycisk *Maksymalizuj*

MDIChild - określa, czy *formularz* jest formą potomną

MinButton - określa, czy *formularz* posiada przycisk *Minimalizuj*

MouseIcon, MousePointer - wskaźnik myszki

Moveable - określa, czy obiekt może być przemieszczany

Picture – określa grafikę do wyświetlenia na formularzu

ScaleHeight, ScaleWidth – wewnętrzny wymiar formularza

ScaleLeft, (ScaleTop) - pozioma (pionowa) współrzędna dla lewej (górnej) krawędzi obiektu

ScaleMode - określa jednostkę miary dla współrzędnych

ShowInTaskbar – określa, czy ikona *formularza* pojawi się w systemowym pasku zadań

StartPosition - pozycja formularza, pojawiającego się na ekranie po raz pierwszy

Tag - przechowuje dodatkowe dane, które mogą być użyte w programie (np. do identyfikacji obiektu)

Top - odległość pomiędzy wewnętrzną górną krawędzią obiektu a górną krawędzią obiektu, w którym on się zawiera

Visible – określa, czy obiekt jest widoczny, czy ukryty dla użytkownika

WhatsThisButton - określa, czy przycisk *What's This?* pojawia się na pasku tytułowym formularza

Width - wysokość obiektu

WindowState - sposób wyświetlania okna formularza